

# ВЕЧЕРИНКА ТЕХНОФАН

НОВЫЙ УРОВЕНЬ РАЗВЛЕЧЕНИЙ

Высокотехнологичное веселье от компании "TehnoFun"

[www.tehno-fun.ru](http://www.tehno-fun.ru)

+7 917 101 39 31

(Звонки и мессенджеры)

## 1. Что такое "ТехноФан"?

В первую очередь, это новинка на рынке развлечений в России!

ТехноФан - это набор интерактивов, конкурсов и активностей на мероприятие, с использованием высокотехнологичного реквизита - интерактивных кнопок, шумомеров, датчиков движения и т.д.

Аттракционы ТехноФан превращают обычную конкурсную программу в настоящее шоу, и приближают развлечения на банкете к популярным телевизионным играм!

## 2. Как работает система "ТехноФан"?

При заказе системы "ТехноФан", **на мероприятие выезжает оператор, управляющий игровым процессом.** Он привозит весь необходимый реквизит, набор игр и рабочую станцию, с которой в течение мероприятия ведется игра. Оператор берет на себя обязанности по сопровождению программы ведущего (запуск игр, выведение на экран, подсчет очков и т.д.)

### **3. Сколько игр и активностей предлагает "ТехноФан"?**

На данный момент **ТехноФан** предлагает более **20-ти различных игр и активностей**, из которых можно сформировать полноценную 6-ти часовую развлекательную программу. Список доступных интерактивов постоянно пополняется, в т.ч. играми на определенные темы - "Свадьба", "Выпускной", "Юбилей", "Новый Год" и т.д.

### **4. Почему "ТехноФан" необходим современному мероприятию?**

Для того, чтобы выгодно выделяться в бесконечном потоке событий, мы должны постоянно удивлять свою публику. Высокотехнологичные игры - новейший тренд в сфере развлечений. С помощью системы "ТехноФан" обычный банкет или вечеринку можно приблизить к формату популярных телевизионных игр, таких "Подмосковные Вечера", "Кто Хочет Стать Миллионером", "Где Логика" и т.д.!

### **5. Можно ли персонализировать ТехноФан под конкретное событие?**

Система развлечений **ТехноФан** предполагает персонализацию под конкретное мероприятие. Добавление индивидуальных фонов, заставок, логотипов и т.д., разработка тематических интерактивов и т.д - все это, делает программу события еще более уникальной.



## 1. Интерактивные кнопки на световых колоннах:

Выполнены в виде деревянных беспроводных кнопок. Определяют скорость нажатия и фиксируют на экране проектора/плазме, кто из участников интерактива нажал на кнопку первым. **Каждая кнопка имеет свой уникальный звук** (воспроизводится через звукоусилительную аппаратуру диджея) и может использоваться без экрана.

С помощью кнопок можно проводить следующие интерактивы:

- викторины (угадай картинку, угадай звук, угадай ответ на вопрос)
- импровизации (одна из кнопок поощряет участника, вторая-останавливает)
- "стрелялки" (кнопка работает по принципу спускового механизма)



## 2. Шумомер:

Выполнен в виде деревянного ретро-микрофона. **Измеряет уровень звука**, и преобразует его в шкалу, которая выводится на экран.

Участники могут соревноваться в уровне издаваемого шума - крика, пения, аплодисментов и т.д.

С помощью шумомера можно проводить следующие интерактивы:

- шумобатлы (индивидуальные, групповые, по столикам)
- сингбатлы (соревнования по громкому продолжительному пению)



### 3. Датчики движения:

Выполнены в виде деревянных модулей на поясе-резинке. Могут крепиться к руке, груди, или на бедрах **Измеряют ускорение выбранной части тела, или ее положение в пространстве.** Уровень ускорения преобразуется в шкалу, и позволяет придавать пропорциональное ускорение объектам, движущимся на экране. Также датчик движения может задавать объектам направление движения.

С помощью датчиков можно проводить следующие интерактивы:

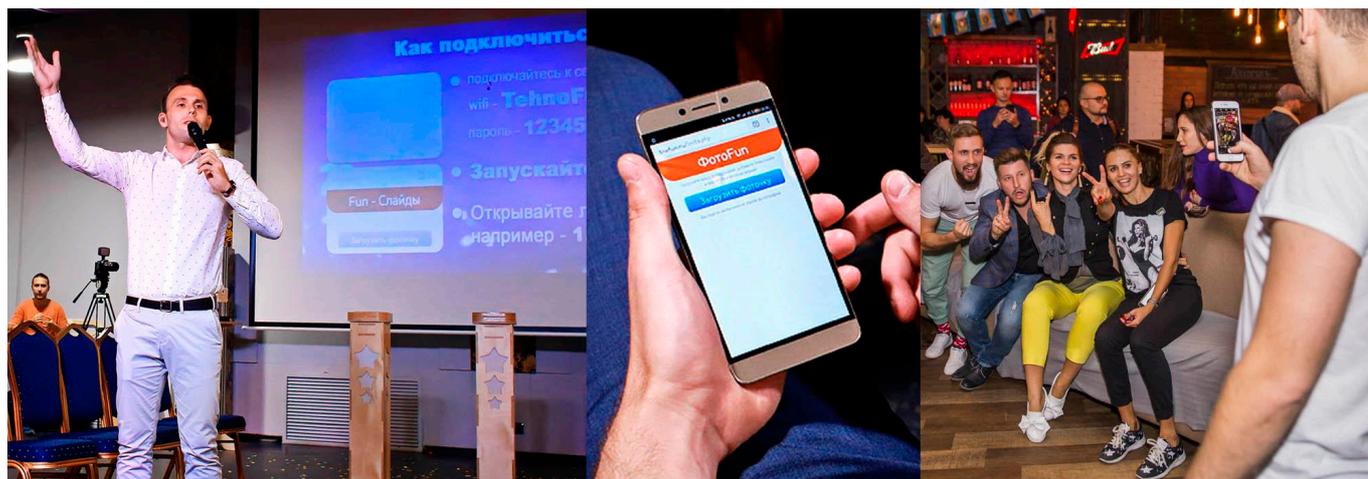
- голосования (сборы на мальчика/девочку, выборы лучшего сотрудника и т.д.)
- игры на ловкость (управляя при помощи движений тела объектом на экране участнику необходимо собрать бонусы на игровом поле)
- активный крокодил/элиас (с помощью быстрых движений собственного тела участнику предстоит "открывать" на экране игровые задания для своей команды)
- стрелялки (с помощью датчика движения участник будет управлять игровой фигурой движениями тела, а с помощью интерактивной кнопки - стрелять в соперника).



#### 4. Взрыв-чаша:

Выполнена в виде деревянной колонны с двумя красными кнопками по бокам и конфетти-чашей в центре. С помощью взрыв-чаши можно проводить интерактив "Веселый сапер".

По команде ведущего два участника выходят к взрыв-чаше и занимают места около красных кнопок. В центре между ними находится чаша с конфетти, в которой спрятаны карточки с заданиями. По команде ведущего первый участник достает из конфетти-чаши карточку и выполняет задание. Как только участник выполнит задание, он выбрасывает карточку на пол, и нажимает на красную кнопку, передавая ход сопернику. Соперник выполняет ту же последовательность действий. Во время соревнования звучит таймер, после истечения которого чаша с заданиями взрывается, выпуская вверх столб конфетти. Участник, во время хода которого произошел взрыв, считается проигравшим. Таймер в каждом раунде заводится на произвольное время.



## **5. Базовая станция TehnoFun\_Game:**

Точка доступа позволяет организовать на мероприятии локальную Wi-Fi сеть. Подключившись к сети, гости праздника могут принять участие в интерактивных развлечениях: мгновенном голосовании, fun-чате (обмен сообщениями на экране или плазме) и фото-фане (гости могут выкладывать сделанные фото на экран или проектор в течение праздника, со своих телефонов, без подключения к сети интернет. Все фото выгруженные в базу транслируются в режиме слайд-шоу и отдаются заказчику после мероприятия).

## **6. Дополнительные устройства:**

Дополнительно на мероприятие оператор системы ТехноФан привозит ноутбук (рабочую станцию), приемное устройство. По дополнительному запросу может быть предоставлен проектор/плазма.

## 1. Викторины:

Викторины, предлагаемые системой ТехноФан классифицируются по типу контента на "текстовые", "аудио" и "слайд" - викторины. Игры такого типа предполагает участие двух игроков (или двух команд игроков). Для того чтобы определить кто из игроков будет отвечать на вопрос первым **используются интерактивные кнопки**. Задача участника, знающего правильный ответ, первым нажать ладонью на кнопку

### Текстовые:

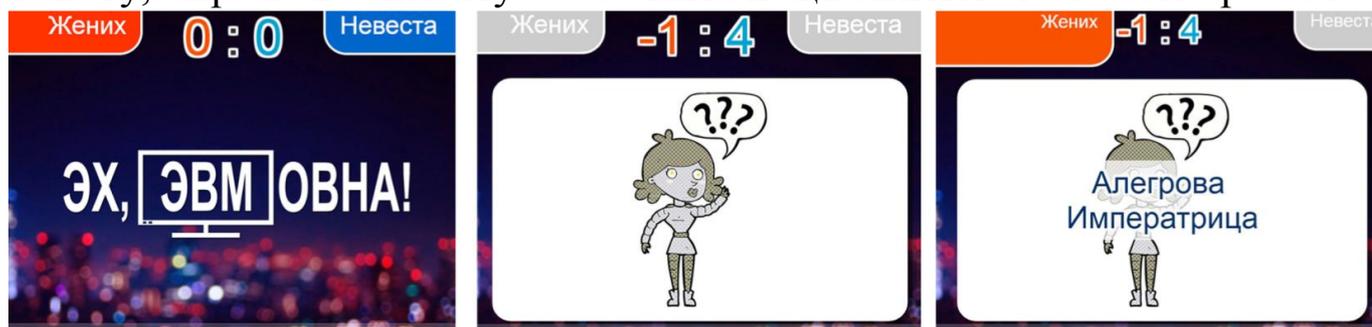
В текстовых викторинах вопросы и ответы даны в текстовом формате. В зависимости от пожеланий ведущего, к каждому вопросу может быть дано несколько вариантов ответа, или не даны варианты вовсе. Викторина может быть оформлена в интерфейсе игры «Кто хочет стать миллионером», или иметь индивидуальный дизайн.

Список вопросов для викторины предоставляется ведущим, или организатором мероприятия. В стандартный комплект системы ТехноФан входит несколько готовых тематических викторин

### Аудиовикторины:

В аудиовикторинах вопрос задается при помощи звука, а ответ может быть в аудио, или текстовом формате. В стандартный комплект системы ТехноФан входят следующие аудиовикторины:

- «Эх, Эвмовна»: участникам интерактива необходимо угадать исполнителя, или напеть мотив популярной музыкальной композиции по тексту, произносимому без интонационным голосом робота.



## Слайдвикторины:

В слайдвикторинах в качестве вопросов используются картинки или фотографии. Задача участников — угадать по фрагменту слайда персону, бренд или название предмета, изображенного на рисунке. В стандартный комплект системы «ТехноФан» входят следующие слайдвикторины:

- «СинеМяу»: участникам интерактива необходимо угадать названия популярных кинофильмов по демонстрируемому кадру. Лица главных героев в кадре будут скрыты кошачьими мордочками.



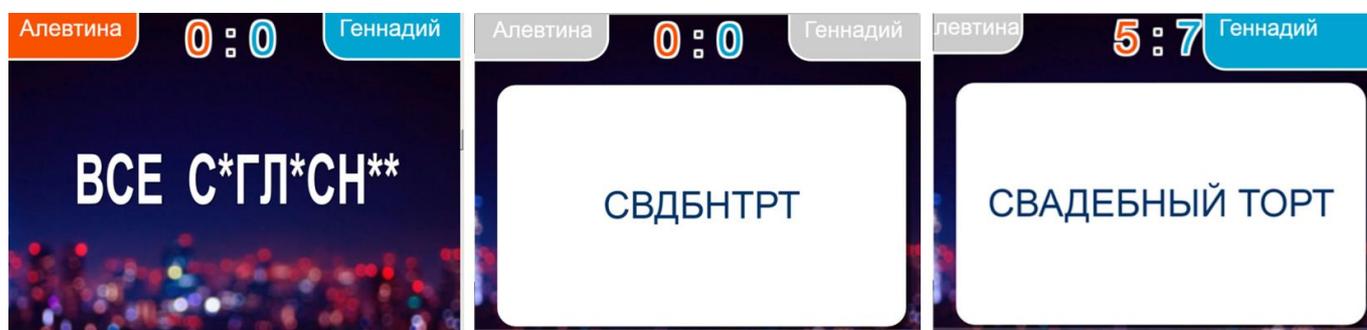
- «Фрагментарно. Путешествия»: участникам интерактива необходимо угадать названия достопримечательностей, по демонстрируемым на экране фрагментам зданий и сооружений.

- «Фрагментарно. Автозапчасти»: участникам интерактива необходимо угадать названия автозапчастей, по демонстрируемым фрагментам.

- «Фрагментарно. Туристическое снаряжение»: участникам интерактива необходимо угадать по демонстрируемым фрагментам названия предметов, входящих в экипировку туриста.



- «*Все Согласные. Свадьба*»: участники угадывают популярные свадебные понятия по аббревиатурам, состоящим из одних согласных букв.

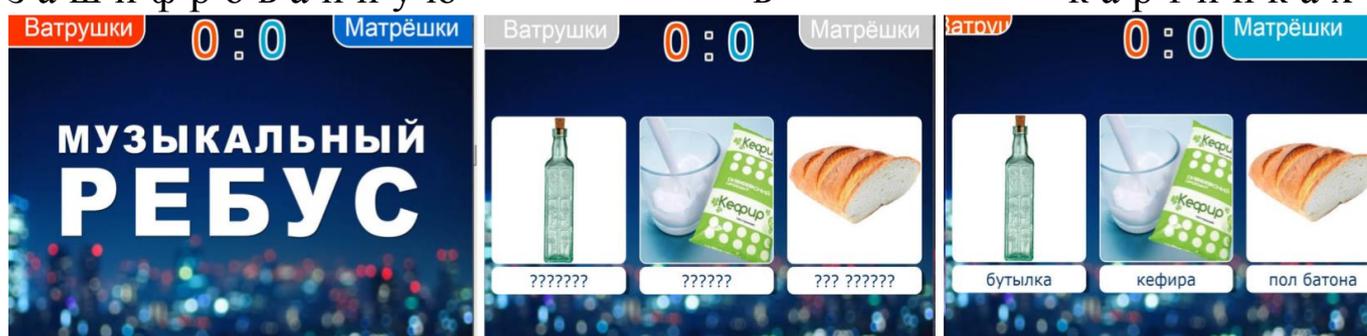


- «*Все Согласные. Спорт*»: участники угадывают популярные спортивные понятия по аббревиатурам, состоящим из одних согласных букв.

## 2. «Где логика?»

Серия игр «Где логика» содержит в себе вопросы, состоящие из ряда изображений. По представленному ряду участникам интерактива необходимо угадать либо название фильма, либо строчку из песни, либо популярную фразу. В стандартный комплект игр «ТехноФан» входят следующие викторины:

- «*Музыкальный ребус*»: участникам необходимо угадать фразу из песни, зашифрованную в картинках.



### 3. Активити

**Активити- игры проводятся с использованием датчиков движения.**

Суть игр заключается в том, что участник должен активно двигаться, и одновременно выполнять поставленную задачу. В стандартный комплект входят следующие игры:

- «Ракеты»: **датчики движения** крепятся на бедрах или на груди участников. Чем активнее двигается участник, тем быстрее его ракета поднимается в воздух (доступные скины: соревнование «Мальчик/девочка», «Реактивные Ёлки», «Рыбалка»)



- «Натряси мне слово, детка»: командная игра. Капитан команды надевает **датчик движения** и встает спиной к экрану проектора/плазме. Команда встает лицом к капитану так, чтобы видеть экран. На экране будут появляться понятия, которые команда будет объяснять словами, или показывать капитану без слов. Понятия будут выводиться на экран не полностью, и только от капитана будет зависеть, насколько хорошо будет видно загаданное слово. Таким образом капитану необходимо одновременно активно двигаться, чтобы команда видела слово для объяснения, и угадывать то, что объясняет команда.



- "Ну погоди. Электроника": Игра стилизована под интерфейс популярной в 90-е годы игровой консоли "Электроника". Задача участника - с помощью движений собственного тела, направлять движения игровой фигуры (Волка) и собирать падающие от насекомых "яйца". **Датчик движения надевается на грудь участника.**



#### 4. Реакция

Игра на реакцию подразумевает дуэль между двумя участниками, **с использованием интерактивных кнопок**. Участники соревнования получают задание, какой предмет или персону им необходимо «поймать». На экране в хаотичном порядке начинается прокрутка слайдов на заданную тему. Как только участники видят загаданный предмет или персону, им необходимо нажать на свою кнопку (или степ-платформу) быстрее соперника. Участник, проявивший лучшую реакцию побеждает, и получает призовой бал. В стандартный комплект входят игры:

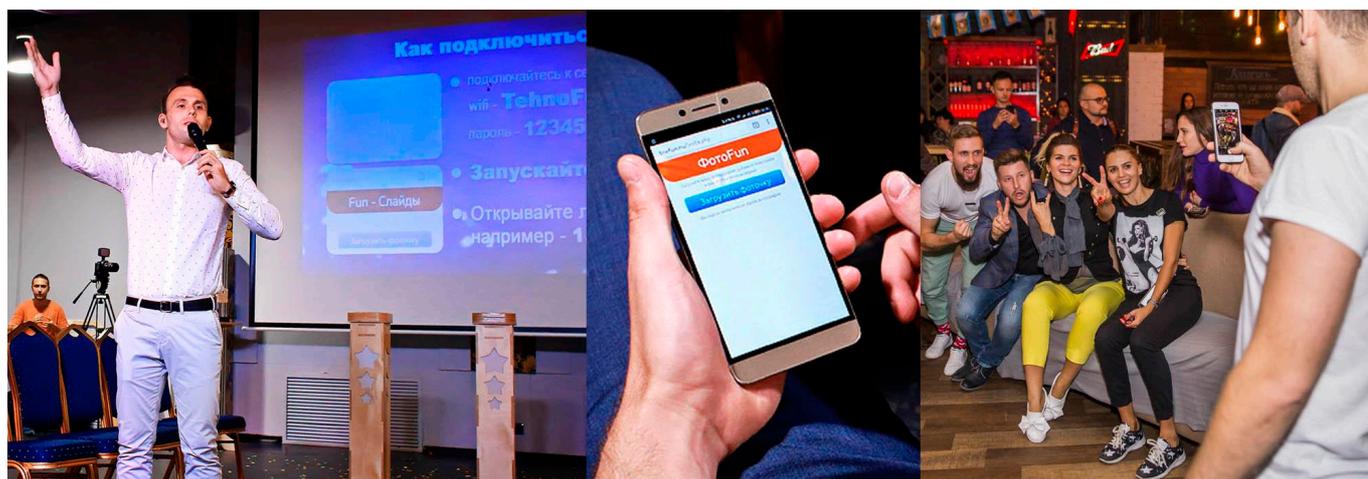
- «Супергерои», «Выпечка», «Щеночки»



## Викторина «Алфавит»:

Эту игру можно проводить в формате баттла или разговорного интерактива **без использования гаджетов**. На экране высвечиваются буквы русского алфавита. Задача участников – называть комплименты виновнику торжества (перечислять его увлечения/придумывать подарки) на любую из представленных букв. Как только один из гостей называет слово на одну из букв – буква становится не активной. В конце

интерактива остаются самые непопулярные буквы, и гостям приходится проявлять смекалку, чтобы быстро дать ответ.



## 5. Фан-чат

Интерактив "Фан-Чат" - это создание локального чата среди гостей мероприятия. Подключившись к **базовой станции "TehnoFun\_Game"** и запустив любой браузер на своем мобильном устройстве участник мероприятия автоматически попадает на страничку чата, с которой он может отправлять неограниченное кол-во сообщений. Оболочка позволяет загрузить аватарку и никнейм участника. С помощью фан-чата гости праздника могут общаться друг с другом на большом экране и отправлять поздравления виновнику торжества.

## 7. Фото-фан

Интерактив "Фото-Фан" - это слайд-демонстрация фотографий в режиме реального времени. Подключившись к **базовой станции "TehnoFun\_Game"** и запустив любой браузер на своем мобильном устройстве участник мероприятия автоматически попадает на страничку фото-фана, где он может загрузить в трансляцию любую фотографию со своего смартфона, а также добавить к ней текстовое сообщение. Отличие фото-фана от инсташоу состоит в том, что участнику не нужен выход в интернет, нет необходимости устанавливать инстаграм и постить фотографии в своем аккаунте. К тому же, фото-фан позволяет сохранить конфиденциальность происходящего на празднике, т.к. фотографии попадают на экран через локальную сеть (без загрузки в интернет). Фон и внешний вид фото-фана может быть персонализирован под мероприятие.

## 8. Fun-голос

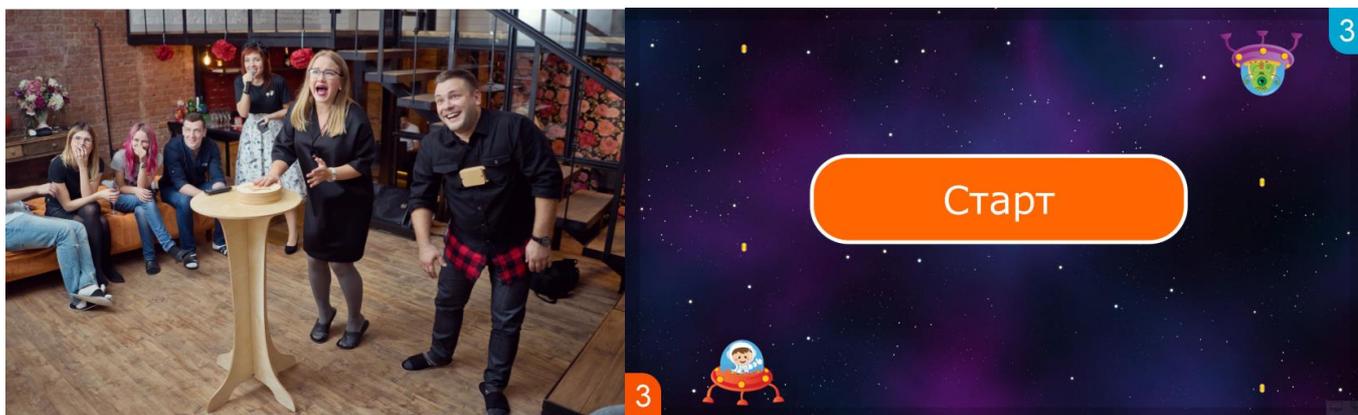
С помощью системы голосования "Fun-голос" участники мероприятия могут в режиме реального времени проголосовать за одного из участников, представленных на экране с помощью своего смартфона. Список и критерии отбора заранее составляются ведущим и виновником торжества. Примеры голосований:

1. Кто из друзей жениха достоин подвязки?
2. Кто станет королевой выпускного бала? Отданный за участника голос моментально отображается на большом экране и кандидаты ранжируются в зависимости от результатов голосования. Количество кандидатов не ограничено. Для того, чтобы проголосовать за понравившегося участника, гости праздника должны подключиться к базовой станции "TehnoFun\_Game", запустить любой браузер и далее следовать инструкциям на странице.

## 9. Игры с использованием нескольких аттракционов

### - Игра "Звездные войны"

"Звездные войны" - игра для четырех человек **с использованием датчиков движения и интерактивных кнопок**. Суть игры заключается в противостоянии землян и пришельцев. На экране две «летающие тарелки» управляемые игроками с помощью закрепленных на теле датчиков движения. Датчик движения работает по принципу джойстика в компьютерной игре, только управление осуществляется боковыми наклонами тела участника вправо и влево. Второй участник в команде держит в руках кнопку, нажатием на которую он производит выстрел в сторону противника. Задача команды - быстро перемещаться по игровому полю, избегая пуль соперника, и метко стрелять по нему. Игра идет до трех попаданий



## Как происходит установка оборудования и взаимодействие с ведущим?

За 2 часа до начала мероприятия на площадку прибывает оператор игры. Он устанавливает рабочую станцию, и подключается к оборудованию звукорежиссера (звукоусилительное оборудование, проектор/плазма). После проверки и настройки оборудования оператор игры проговаривает с ведущим сценарный план мероприятия (если он не был утвержден заранее).

В ходе мероприятия оператор игры отвечает за вывод всех игр на экран, а также за управление игрой - вывод вопросов и ответов, ведение счета на экране, вынос реквизита и т.д.

Задача ведущего - выбрать участников интерактива, объяснить правила игры и следить за их выполнением. Вся техническую работу по сопровождению интерактива выполняет оператор.

Если к стандартному набору игр "ТехноФан" необходимо добавить персонализированные игры, скины, логотипы и т.д., то ведущий заранее должен предоставить медиа-материалы.

Также команда "ТехноФан" может самостоятельно разработать уникальный контент по заданию ведущего.

## Почему TehnoFun - лучший выбор для вашего события?

Современные технологии развлечений не стоят на месте. Каждый день на экранах телевизоров, на youtube-каналах выходят новые развлекательные шоу, вызывающие интерес у зрителя. Наблюдая за игровыми состязаниями, мы испытываем желание принять участие в подобных интерактивах. Система "ТехноФан", призвана заменить устаревшие конкурсы, или обновить их механику. Простая викторина становится куда более азартной, когда зная правильный ответ участнику необходимо сначала выиграть дуэль - "нажать на кнопку" раньше своего соперника. Компьютерная игра-"стрелялка" вызовет восторг, если звездолетом будет управлять не джойстик, а собственное тело.

"ТехноФан" - это возможность приблизить развлекательную программу на мероприятии к формату телевизионного шоу. В арсенале есть разные по динамике интерактивы и активности. Викторины и угадки с кнопками подойдут для начала мероприятия, шумомеры - "раскачают" энергию зала в середине программы, и "датчики движения" завершат событие взрывной динамикой в конце.

"Технофан" позволяет ведущему сосредоточиться на ведении мероприятия, словесной импровизации, общению с гостями, а не на проведении конкурсов.

Выбирая "ТехноФан", вы гарантировано получаете массу ярких эмоций и хорошо отлаженный игровой процесс.